



Dynamisches WireGuard

Warum haben VPNs ihren eigenen Client?



WireGuard

- Integriert im Linux-Kernel
- Kryptografisch sicher
- Nur IP-Pakete über UDP
- Öffentliche Schlüssel

IPsec

- Vertrauenswürdige Quelle
- Authentication Header (AH)
- Encapsulating Security Payload (ESP)
- Internet Key Exchange

IPsec Aufbau

Internet Key Exchange

- Verhandlung
- Diffie-Hellman Key Exchange
- Authentifizierung

IPsec Tunnel

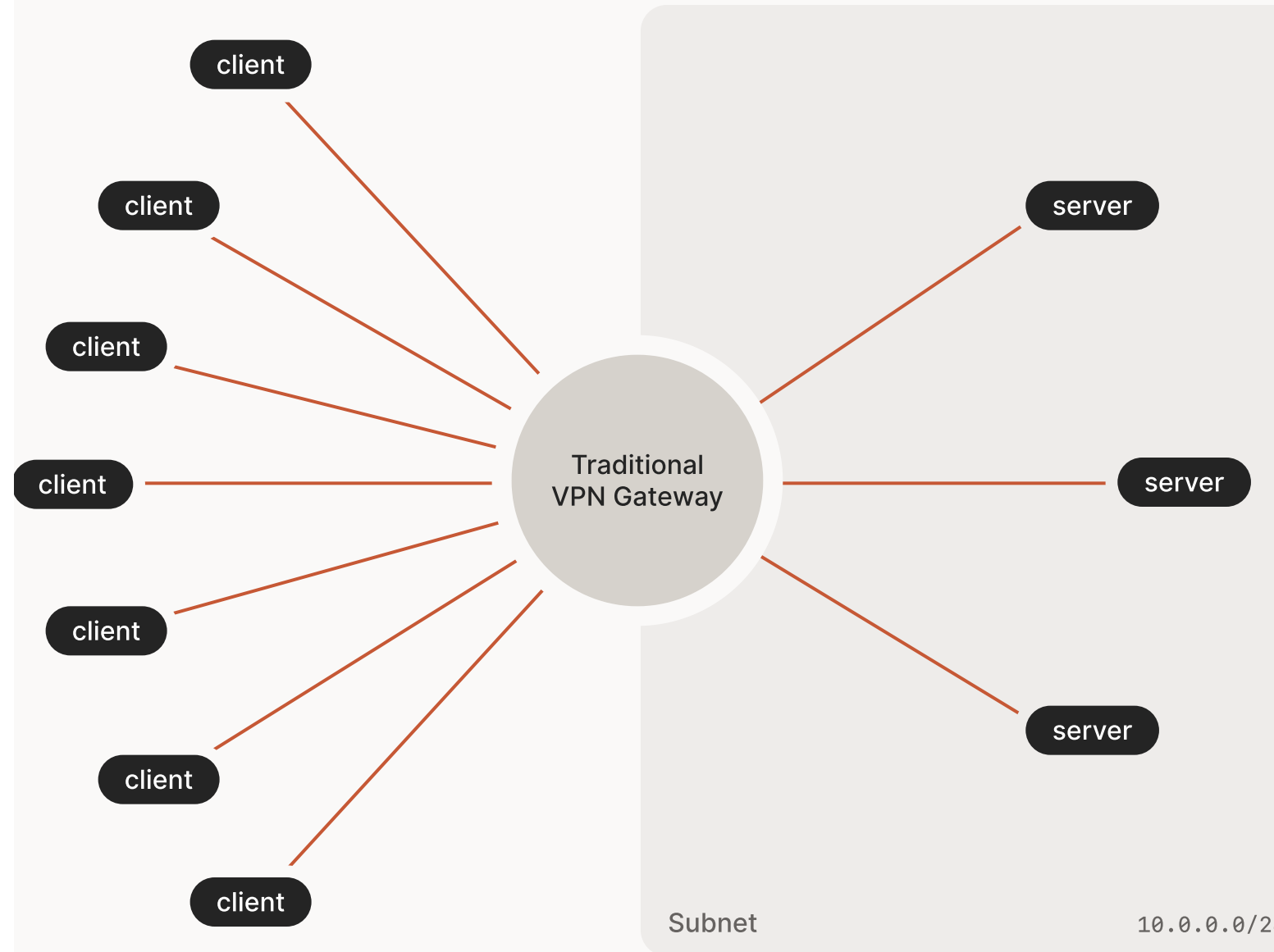
- Quick Mode
- IPsec Security Association

IPsec Übertragung

- Daten verschlüsselung
- AH oder ESP
- IP Header
- Abschicken

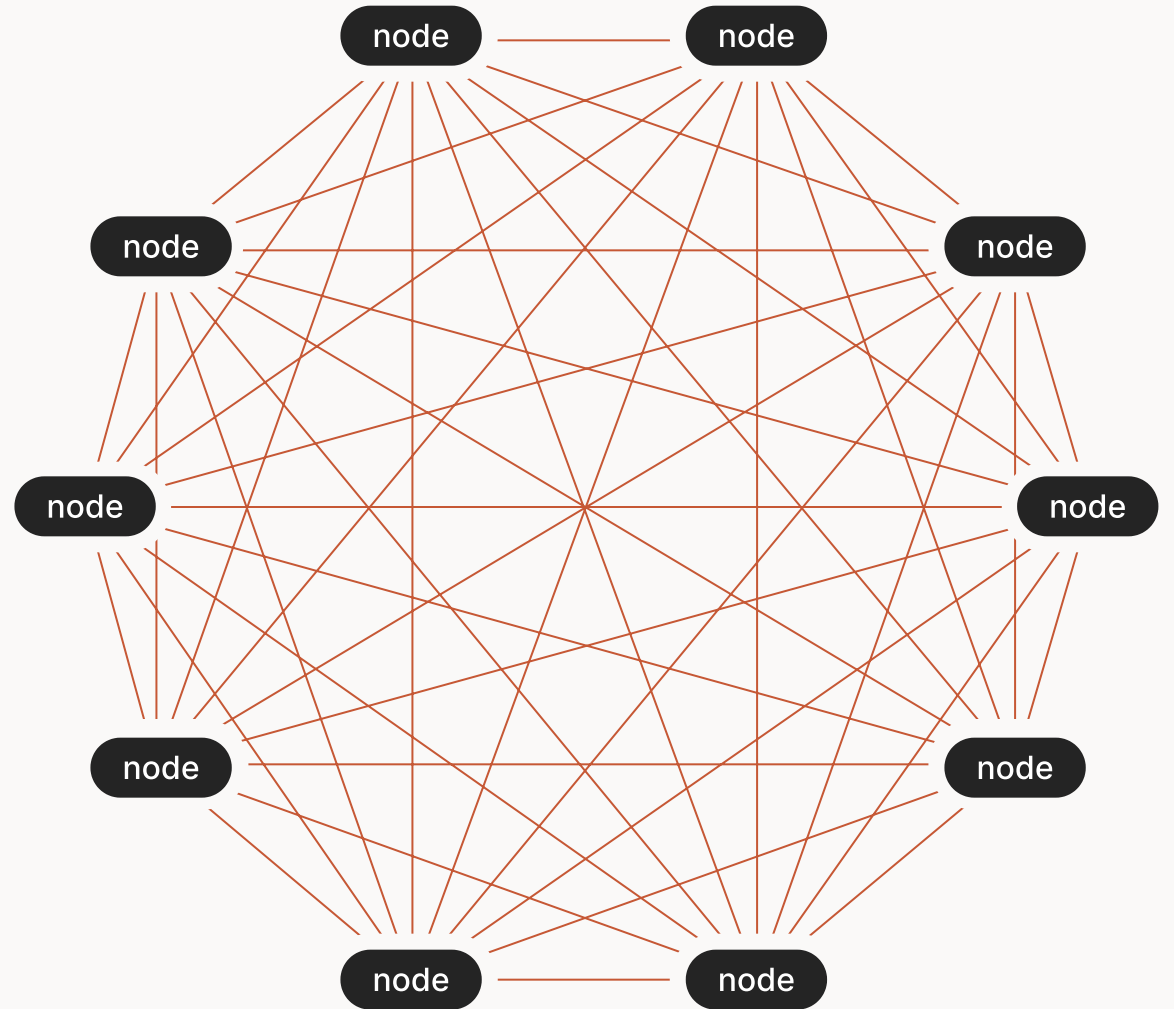
Netzwerk Architektur

- Hub-and-spoke



Network Architektur

- Mesh
- Coordination
Server



$n(n-1) = 90$ WireGuard endpoints (for 45 connections)

Authentifizierung

- LDAP
- RADIUS
- OpenID
- ↓
- Öffentliche Schlüssel akzeptieren

Manuelle Konfiguration eines WireGuard-Tunnels (Server)

```
[Interface]
**Address = 10.192.122.1/24**
**Address = 10.10.0.1/16**
**SaveConfig = true**
PrivateKey = yAnz5TF+lXXJte14tji3z1MNq+hd2rYUIgJBgB3fBmk=
listenPort = 51820

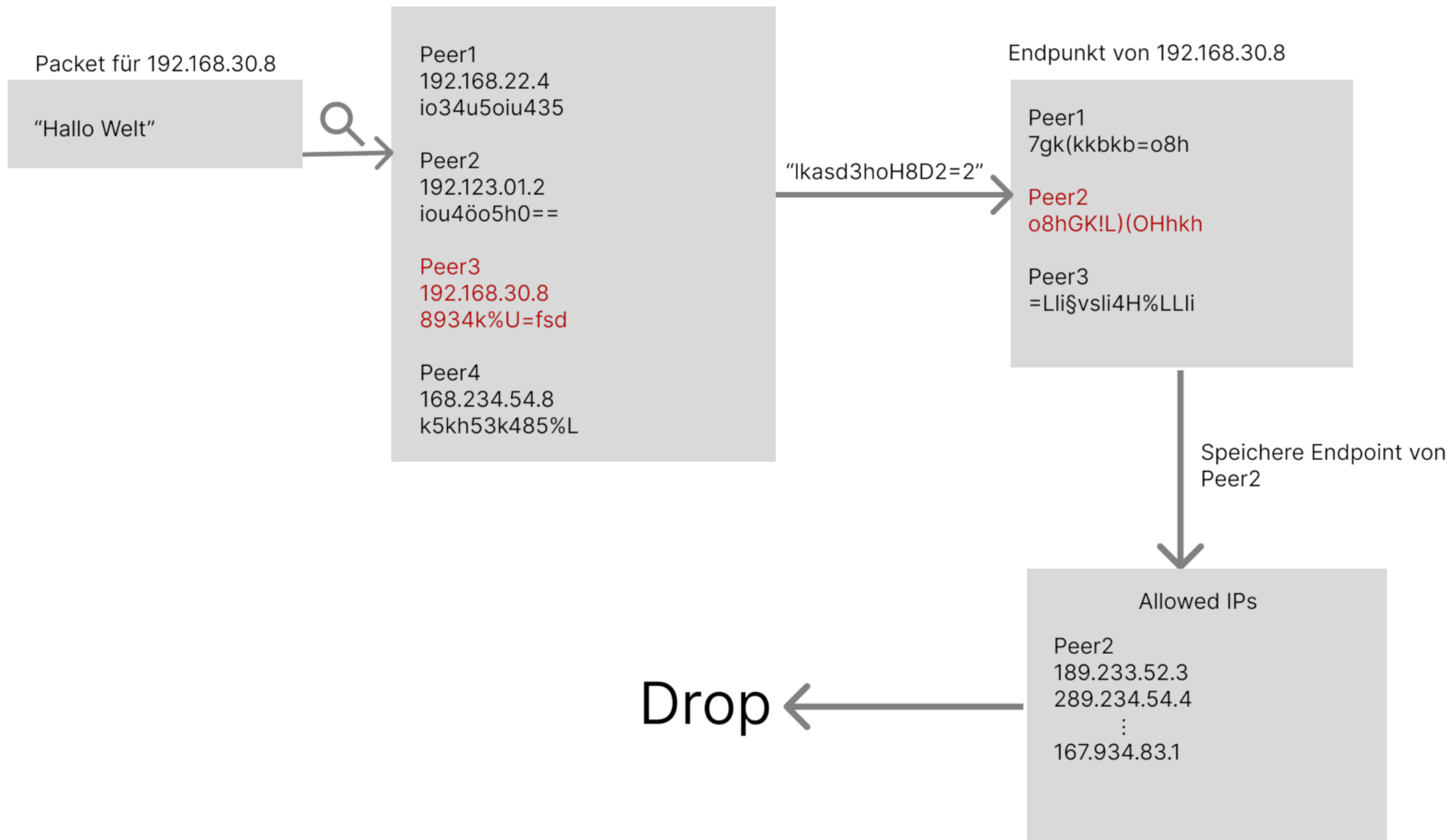
[Peer]
PublicKey = xTIBA5rboUvnH4htodjb6e697QjLERT1NAB4mZqp8Dg=
AllowedIPs = 10.192.122.3/32, 10.192.124.1/24
```

Manuelle Konfiguration eines WireGuard-Tunnels (Client)

```
[Interface]
**Address = 10.200.100.8/24**
**DNS = 10.200.100.1**
PrivateKey = oK56DE9Ue9zK76rAc8pBl6opph+1v36lm7cXXsQKrQM=

[Peer]
PublicKey = GtL7fZc/bLnqZldpVofMCD6hDjrK28SsdLxevJ+qtKU=
PresharedKey = /UwcSPg38hW/D9Y3tcS1F0V0K1wuURMbS0sesJEP5ak=
AllowedIPs = 0.0.0.0/0
Endpoint = vpn.hu-berlin.de:51820
```

Ablauf WireGuard & Cryptokey Routing



Perfect Forward Secrecy (PFS)

- Schlüssel (Curve25519)
- Client
 - Eigener Private Key
 - Öffentliche Schlüssel
 - Ephemeral Key
- Shared Secrets

Handshake

- Key Derivation Function (HKDF)
- Symmetrischer Preshared Key (optional)
- 2 Minuten

Risiken?

- Privater Schlüssel Authentifizierung
- Altes Sicher (kein Ephemeral Key)
- DOS resistant
- PQC

Wie dynamisch ist WireGuard

- Full-Roaming (nach erstem Handshake)
- Wildcard Client
- Begrenzter lokaler statischer Adressraum

Dynamische Möglichkeiten

- In-band
 - Layer 3
 - IPv6 link-local
 - leased IPs added to Adresses
- Overlay-Netz
 - Client
 - erzeugt .conf Dateien
 - wg set
 - IP Manager

Tailscale/ Headscale

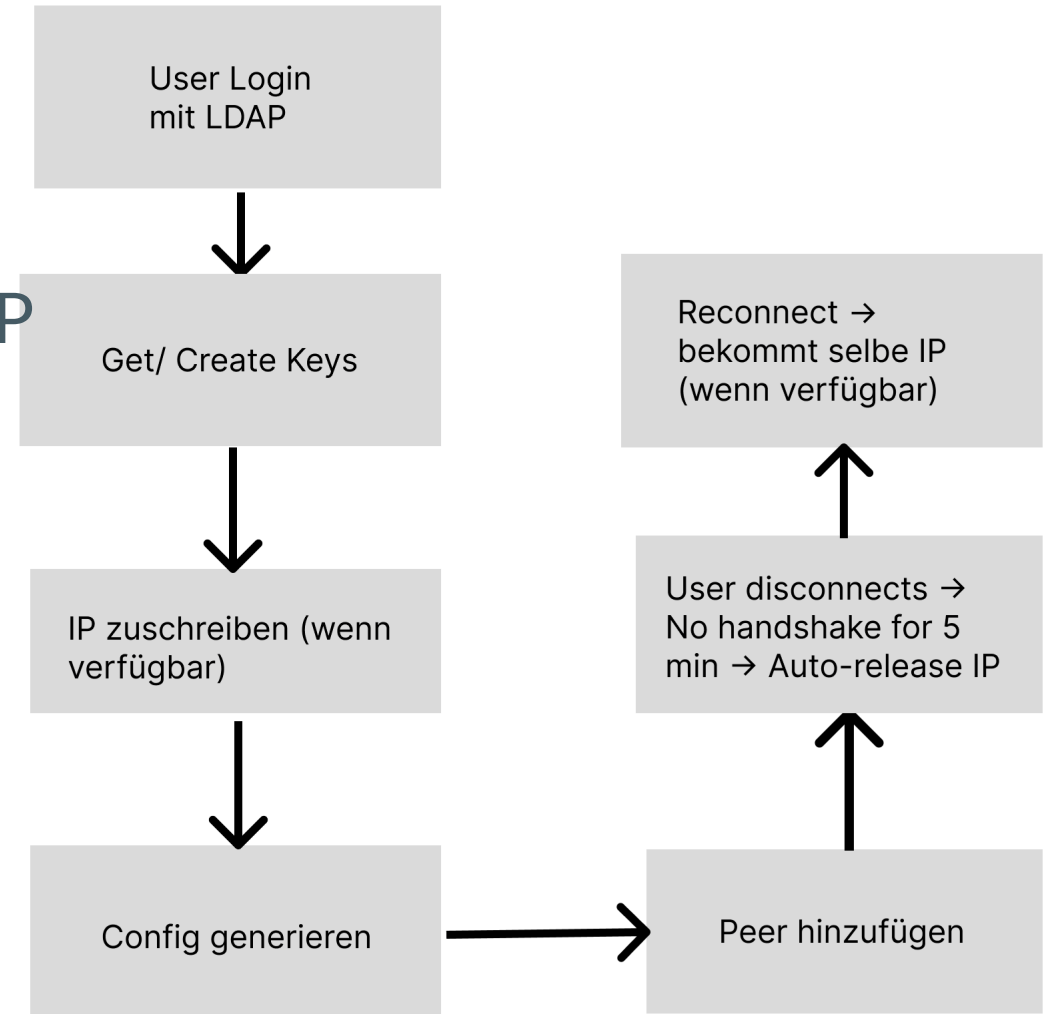
- OpenSource (fast)
- Mesh-Netzwerk
- 1000 statische Endpunkte oder 80 dynamische
- OpenID (Basic Registration)
- NAT traversal

NAT traversal

- Stateful Firewall
 - Für Ausgehend, Eingehend
 - Coordination Server
 - Senden ohne Antwort
- NAT devices
 - STUN

Unsere Demo

- Webauthentifizierung mit OpenLDAP
- IP-Pool Datenbank
- Cleanup Background-Worker



Danke fürs Zuhören